

---

# Murilo Ferreira dos Santos

## Web e Game Developer

Votorantim, São Paulo Brasil

+55 (15) 98104-0567

[muriloferreira.santos1@gmail.com](mailto:muriloferreira.santos1@gmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/muriloferreira/>

<https://github.com/muril0791?tab=repositories>

## SOBRE MIM

Olá, meu nome é Murilo e sou desenvolvedor há 4 anos. Trabalhei com algumas tecnológicas focadas principalmente no ramo de web desenvolvimento, hoje, trabalho com desenvolvimento de jogos web na área de gambling. A tecnologia sempre foi uma paixão para mim, sempre gostei de videogames e coisas que envolvesse tecnologia e a curiosidade em saber como tudo funcionava por “de trás do panos”, me fez querer estudar sobre e futuramente tornar-me um desenvolvedor. Hoje, busco expandir meu conhecimento, aprimorar minhas habilidades e ajudar quem está entrando na área de tecnologia. Afinal, qual a melhor maneira de deixar um legado se não for deixando conhecimento para as novas gerações.

## COMPETÊNCIAS

### Desenvolvimento de Jogos:

- Expertise em Unity, Phase 2 e 3, Pixi.js
- Criação de jogos 2D

### Desenvolvimento Web:

- Experiência com React, Vue outras bibliotecas JavaScript/TypeScript
- Construção de interfaces web responsivas e acessíveis
- Integração com APIs e bancos de dados

### Análise e Solução de Problemas:

- Habilidade para identificar e solucionar problemas complexos
- Pensamento crítico e analítico
- Capacidade de tomar decisões estratégicas

---

## EXPERIÊNCIA

### **Jogo Global, Florianópolis** - *Game Dev Pleno*

DESDE DE JANEIRO DE 2022

- Atuo no desenvolvimento de jogos em plataformas web, os jogos são do estilo gambling, as tecnologias que usamos são: React com typescript e Pixi.js para animação como base para os jogos, também usamos outras bibliotecas para criação de componentes.

### **TDA.DEV, Florianópolis** - *FullStack*

JUNHO DE 2022 - JANEIRO DE 2023

- Trabalhei em um sistema web usando Vue.js, Vuetify, o objetivo do projeto era um backoffice para gerenciamento dos jogos, para facilitar configurações de usuário, informações de jogos ou outros ajustes que o cliente solicitasse.

### **Solvian, Campinas** - *Analista Junior*

JULHO DE 2021 - MAIO DE 2022

- Trabalhei no desenvolvimento de dois sistemas, em que um deles era utilizado para gerenciar sensores (exemplo: sensores de presença, vibração, qualidade de ambiente, etc) de forma que o painel web fosse utilizado pelas empresas para controlar e verificar as informações dadas pelo sensor. As tecnologias usadas foram: Vue.js, Vuetify para o front-end ruby on rails para o backend
- O segundo era um sistema em que o principal objetivo era criar ordens de serviço para funcionários de acordo com as necessidades da empresa, por exemplo, uma empresa recebe a solicitação para manutenção de um poste, assim, uma ordem de serviço era aberta para que o técnico pudesse ir até o local averiguar o problema e solucioná-lo. Trabalhei com ruby on rails tanto para o backend quanto para o front-end.

---

## EDUCAÇÃO

**Anhembi Morumbi, São Paulo**- *Pós-graduação em jogos digitais*  
2024 até o momento.

**Facens, Sorocaba**- *Graduação em Análise e desenvolvimento de sistemas*  
DE 2020 a 2022

**Colégio Bela Alvorada, Votorantim**- *Escola*  
DE 2006 a 2017

## HABILIDADES

### Habilidades Técnicas:

- Linguagens de programação: Java (Básico/intermediário), Node.js (avançado), Python (Básico), C# (Básico), .Net (Básico)
- Frameworks: React (avançado), Vue.js (avançado), Vuetify (avançado)
- Bibliotecas: Pixi.js (intermediário/avançado), tailwind(intermediário), bootstrap(intermediário)
- Ferramentas: Git, Jira, click up,

### Habilidades Interpessoais:

- Comunicação eficaz
- Trabalho em equipe
- Solução de problemas
- Criatividade
- Aprendizagem contínua e rápida